Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

CULTURA UNIVERSALIS

MANUAL DEL ESTUDIANTE

CULTURA
UNIVERSALIS

Manual del estudiante para el juego interactivo de la C.U.

Contents

Introducción 1
¡Modo Aventura activado! ¡Comencemos! 2
¡ La isla de los alimentos! 3
Los juegos que vas a jugar: 3
Actividades adicionales 4
Los juegos que vas a jugar: 6
Actividades adicionales 7
¡La isla de la literatura! 9
Los juegos que vas a jugar: 9
Actividades adicionales 10
¡La isla de los trajes tradicionales! 12
Los juegos que vas a jugar: 12
Actividades adicionales 13
¡La isla de los paisajes! 15
Los juegos que vas a jugar: 15
Actividades adicionales 16
¡La isla de las costumbres, las tradiciones y las celebraciones! 18
Los juegos que vas a jugar: 18
Additional Activities 19
¡La isla de las pinturas! 21
Los juegos que vas a jugar: 21
Actividades adicionales 22
Cuestionario de opinión (página 2) 25
ÁPENDICE 26

CULTURA UNIVERSALIS

Introducción

Bienvenido al manual del estudiante para un juego interactivo diseñado para promover la conciencia intercultural. Este manual ha sido creado por el proyecto Cultura Universalis Erasmus+ para ofrecerte toda la información que necesitas para sacar el máximo partido a este juego único y emocionante.

En el mundo actual, cada vez más interconectado, es más importante que nunca ser capaz de comprender y apreciar las diferentes culturas. Este juego se ha desarrollado con ese objetivo en mente, para ayudarte a explorar y aprender sobre culturas de toda Europa, pero también de todo el mundo.

El proyecto Cultura Universalis Erasmus+ pretende ofrecerte un conjunto de actividades y el juego interactivo para que desarrolles tus competencias interculturales y prosociales. El contenido se ha desarrollado para fomentar la curiosidad y deja espacio para la exploración, que son componentes cruciales del proceso de aprendizaje. Significa potenciar la creatividad, dejando a un lado las nociones de lo que está bien y lo que está mal a la hora de obtener resultados y familiarizarse con diferentes elementos culturales. Además, te da la oportunidad de familiarizarte con diversas formas de arte, llegando a todos los tipos de "inteligencia" para obtener la máxima atención y resultados mientras juegas.

La competencia intercultural es un conjunto de habilidades, conocimientos, actitudes y destrezas que nos permiten gestionar adecuada y eficazmente las relaciones con personas de distintos orígenes lingüísticos y culturales. Una persona que demuestra competencia intercultural comprende y respeta a las personas que tienen afinidades culturales diferentes, y posee conocimientos adecuados sobre las distintas culturas. El "Marco de Competencias Interculturales y Árbol de Competencias Interculturales" de la UNESCO visualiza las competencias interculturales, para preparar a los individuos ante una amplia variedad de situaciones diversas en la vida diaria.
[https://unesdoc.unesco.org/ark:/48223/pf0000219768]

El juego está diseñado para ser a la vez divertido y educativo, proporcionando una forma atractiva de aprender sobre diferentes culturas y costumbres. A través de una serie de retos y actividades interactivas, podrás comprender mejor la rica diversidad de nuestro mundo.
Tanto si eres un estudiante apasionado por aprender sobre diferentes culturas como si simplemente disfrutas jugando, este manual te proporcionará toda la información que necesitas para empezar. Empecemos juntos este apasionante viaje y exploremos el mundo de la conciencia intercultural.

La publicación se ha elaborado en el marco de la Asociación Estratégica Erasmus+ en materia de educación escolar
"Cultura Universalis - Mejorar la competencia intercultural a través del arte" (2021-2023) financiada por la Unión Europea. La asociación incluye a:
COOPERATIVE D'INITIATIVE JEUNES - coordinador del proyecto (Francia), ISON PSYCHOMETRICA (Grecia), RADOSAS IDEJAS (Letonia), DEP INSTITUT SL (España), Akademia Humanistyczno-Ekonomiczna w Lodzi (Polonia) y ELLINOAGLIKI AGOGI (Grecia).

Autores: Kostas Krommydas, Georgia Papastavrou, Annabeth Hunter-Ladia (Ellinoagliki Agogi, Grecia)
Sitio web del proyecto: culturauniversalis-project.eu

El apoyo de la Comisión Europea a la producción de esta publicación no constituye una aprobación de los contenidos, que reflejan exclusivamente las opiniones de los autores, y la Comisión no puede ser considerada responsable del uso que se haga de ellos.
no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en la misma.

Cultura Universalis Student Handbook está bajo una Licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional

¡Modo Aventura activado! ¡Comencemos!

Al entrar en el juego, lo primero que debes hacer es seleccionar tu idioma.

A continuación, debes iniciar sesión en el juego para empezar. Elige la opción Iniciar sesión aquí para jugar como estudiante. Utilizarás las credenciales que te proporcionó tu profesor. De esta forma, tu progreso en el juego se guardará automáticamente cada vez que completes un desafío.

Ahora estás listo para explorar las islas designadas para cada día tradicional para cumplir tu misión y completarlas todas, ¡recogiendo estrellas a medida que avanzas! Esfuérzate al máximo para conseguir un certificado al completar todas tus misiones.

En lugar de iniciar sesión, también puedes Jugar como invitado, pero con esta opción tu trabajo no se guardará.

Una vez que hayas cruzado el mar y explorado cada isla, habrás adquirido una importante visión de otras culturas...

¡Buena suerte!

¡ La isla de los alimentos!

¡Bienvenido a la Isla de los Alimentos!

“Dime qué comes y te diré quién eres”- Jean Anthelme Brillat-Savarin (1825).
La comida desempeña un papel fundamental en nuestras vidas. Los alimentos que comemos están estrechamente relacionados con nuestra cultura. Se puede aprender mucho sobre una cultura determinada explorando su comida. De hecho, puede resultar difícil definir completamente una cultura sin hacer un guiño a su cocina.

Así que saca a relucir tus habilidades culinarias con estos juegos diseñados para poner a prueba tus conocimientos sobre diversas cocinas.

Los juegos que vas a jugar:

✔ Objetos Ocultos

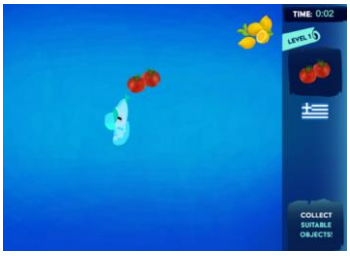
En este juego interactivo de objetos ocultos, se te dará una lista de ingredientes que deberás encontrar en una escena. Tu tarea es localizar y hacer clic en cada objeto lo más rápido posible.

✔ Juego de parejas

En esta actividad interactiva de emparejamiento, tendrás que arrastrar y soltar la bandera correcta hasta el plato tradicional correspondiente.

✔ Serpiente

En este juego interactivo de la serpiente, utiliza las flechas del teclado para controlar a una serpiente para que recoja comida y crezca más. ¡Ten cuidado de no chocar con las paredes, los ingredientes equivocados o tu propio cuerpo!



Actividades adicionales

¡Has completado la Isla de la Comida! Ahora, ¡intenta los siguientes desafíos!

a. ¡Busca para encontrar los platos!

1. Pastitsio

2. Auksta Zupa

3. Parsleyed Snails

4. Bigos

5. Churros

E	P	S	P	O	P	A	B	O
H	A	N	A	B	I	G	O	S
C	S	A	R	U	S	P	K	A
H	T	I	S	M	I	A	J	I
U	I	L	L	A	Z	U	P	A
R	T	S	E	K	A	K	U	L
R	S	A	Y	L	A	S	T	H
O	I	P	E	D	O	T	H	O
S	O	G	D	U	G	A	V	E

CULTURA UNIVERSALIS

b. Elige el ingrediente que falta

1. Para preparar la ensalada Choriatiki se necesita aceite de oliva. Pimientos verdes y _____

tomates

pasta

queso

2. Para preparar la tarta bretona integral necesita harina, _____ y huevos.

caracoles

azúcar

Aceite de oliva

3. Para hacer Sklandrausi necesitas harina, zanahorias y _____

tomates

queso

yogur

4. Para hacer Dumplings (pierogi polacos) se necesita harina, _____ y mantequilla.

Queso

yogur

leche

5. Para preparar Sobaos se necesita _____, limón y licor.

harina

Aceite de oliva

pasta

¡La isla de las esculturas!

¡Subamos a la isla de la escultura!

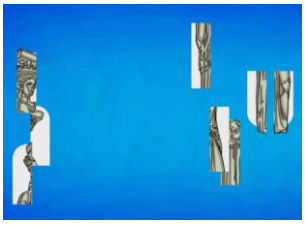
La escultura es una forma artística en la que se trabajan materiales duros o plásticos para crear objetos artísticos tridimensionales.

Gran parte de la escultura se diseña para ser colocada en plazas públicas, jardines, parques y lugares abiertos similares o en posiciones interiores donde queda aislada en el espacio y puede verse desde todas las direcciones. Otras esculturas están talladas en relieve y sólo se ven de frente y de perfil.

En esta isla explorará las formas y el efecto de las esculturas en la expresión de la identidad (nacional).

Los juegos que vas a jugar:

✔ **Puzle**



En este juego de puzle interactivo tendrás que colocar cuidadosamente las piezas en su sitio para crear la imagen de una escultura. Cuando se emparejen dos piezas correctas, oirás un sonido y se pegarán. Continúa hasta completar la escultura.

✔ **Juego de parejas**

En esta actividad interactiva de emparejamiento, arrastrarás y soltarás la bandera correcta en la escultura correspondiente.

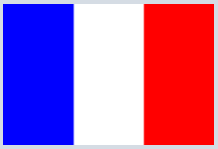
✔ **Memory**

En este juego de memoria interactivo se le presentará con un conjunto de tarjetas a las que tendrás que dar la vuelta para hacer parejas. Una representa una escultura y la otra su país de origen.
Cuando encuentre la pareja correcta, las cartas se quedarán boca arriba. Continúe hasta que haya emparejado ¡todas!

Actividades adicionales

¡Enhorabuena! ¡Has terminado la Isla de la Escultura! ¡Quedan algunos juegos más!

a. Aquí se han mezclado las letras de una escultura de cada país. Mira la bandera y resuelve el anagrama en las casillas correspondientes.

e L r s P e n u e Solución:	
d i t y a r C a Solución:	
d a R l o n t a t S u e Solución:	
s u a o i k N l n o p C r i e s c u Solución:	
W i d n o C m b Solución:	

b. Fantástico, ¿estás listo para jugar a Adivina qué escultura es?

1. Soy un hombre meditando, aparentemente enfrentado a un profundo dilema. ¿Quién soy?

El pensador

Voltaire desnudo

2. Soy una escultura femenina que también es una columna de un edificio antiguo. ¿Quién soy?

Victoria Alada de Samotracia

Caryatida

3. Soy una escultura en honor a la independencia. Se me puede encontrar en Riga. ¿Quién soy?

Monumento a la libertad

Conjunto Conmemorativo Salaspils

4. Soy la representación de un famoso científico celebrado en Varsovia. ¿Quién soy?

Nierozpoznani (desconocido)

Nikolaus Copernicus

¡La isla de la literatura!

¡Exploremos la Isla de la Literatura!

¿Quién no ha leído alguna vez un gran cuento de hadas? La literatura popular, también llamada folclore, es la sabiduría popular (conocimientos y creencias tradicionales) de una cultura compartida por un determinado grupo de personas. Se caracteriza por constantes variaciones moldeadas por la memoria, la necesidad o el propósito inmediatos y el grado de talento individual.

Los juegos que vas a jugar:

✔ Objeto Oculto

En este juego interactivo de objetos ocultos se le dará una lista de personajes para encontrar dentro de una escena. Su tarea consiste en localizar y hacer clic en cada objeto lo lo más rápido posible.
Cada personaje u objeto representa un cuento o historia tradicional.

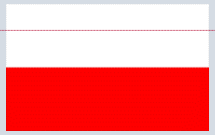
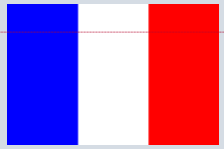
✔ Juego de parejas

En esta actividad interactiva de emparejamiento arrastrarás y soltarás la bandera correcta el cuento correspondiente.

Actividades adicionales

¡Enhorabuena! ¡Has terminado la Isla de la Literatura! ¡Quedan algunos juegos más!

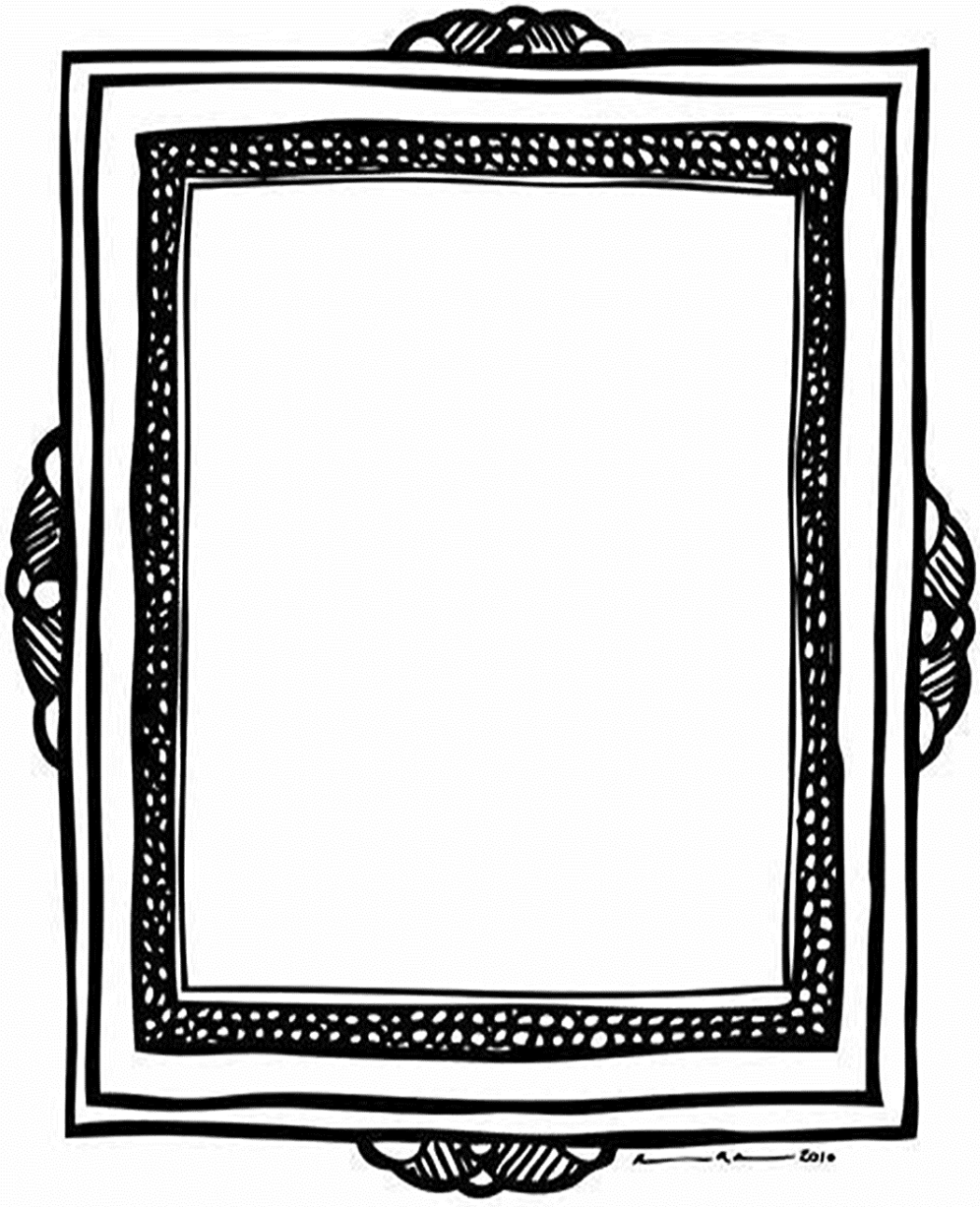
a. Fíjate en los cuentos y en la bandera que aparece a continuación y rodea con un círculo si es Verdadero o Falso. ¡Suerte!

Un pececito Verdadero Falso	
Patufet Verdadero Falso	
El león va a la guerra Verdadero Falso	
Parrots in disguise Verdadero Falso	
La abeja es castigada por mentir True False	

Z komentarzem [MR1]: Un pequeño pez dorado

Z komentarzem [MR2]: El pajaro de la verdad?

b. ¡Perfecto! ¡Ahora es el momento de dibujar tu cuento de hadas favorito!



¡La isla de los trajes tradicionales!

¿Estás preparado para explorar la Isla de los Trajes?

La vestimenta es una representación de las tradiciones y la Cultura, dando identidad, a su folklore y puede estar influenciada muchas veces por las danzas tradicionales, y los trajes o vestimentas expresan sus ideales y diseños.

El traje tradicional puede ser diferente en cada rincón de cada país, y todos tienen una pequeña historia sobre el traje. ¡Conócelos!

Los juegos que vas a jugar:

✔ **Juego de Parejas**

En esta actividad interactiva de emparejamiento Arrastra y suelta el país correcto sobre el correspondiente.

✔ **Muñeca de papel**

En este juego interactivo de muñecas de papel, se le prendas de vestir de diferentes países para vestir a una muñeca de papel. Tu tarea consiste en mirar la bandera y elegir las prendas correctas para vestir a la muñeca.

Actividades adicionales

Ahora, ¡intenta los siguientes retos!

a. Empareja los trajes de la izquierda con el país correcto de la derecha. ¡A ver de qué te acuerdas!

b. ¡Buen trabajo! Ahora, para hacerlo más difícil, ¡traza una línea desde el disfraz hasta la insignia del país del que procede! Buena suerte...

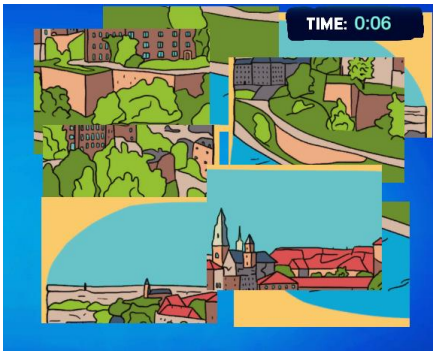
¡La isla de los paisajes!

Bienvenido a la Isla de los Paisajes!
El objetivo de esta isla es tomar conciencia de los fenómenos relacionados con la naturaleza y el paisaje, y así aumentar la sensibilidad a los fenómenos (también a las personas, sus necesidades, la diversidad) y el arte. Además, se construye una actitud de apertura, curiosidad cognitiva, forma un deseo de aprender sobre otras culturas, lugares importantes, y proteger la naturaleza y el paisaje. Los alumnos aprenden el concepto de paisaje cultural y patrimonio mundial.

Los juegos que vas a jugar:

✔ Puzzle

En este juego de puzzle interactivo tendrás que colocar cuidadosamente las piezas para crear la imagen del paisaje.
Cuando dos piezas coincidan oirás un sonido y se pegarán.
Continúa hasta completar el paisaje.



✔ Juego de parejas

En esta actividad interactiva de emparejamiento Arrastra y suelta el país correcto en el paisaje correspondiente.

Actividades adicionales

¡Enhorabuena! ¡Has completado la Isla de los Paisajes! Ahora, ¡intenta los siguientes desafíos!

a. A continuación, rodea con un círculo los paisajes que hay en cada país.

Santorini

Parque Nacional Timanfaya

Tenerife, Islas Canarias

Montaña Giewont

Parque Nacional del Teide

Parque Natural del Valle del Daugava

Cabo Kolka

Meteora

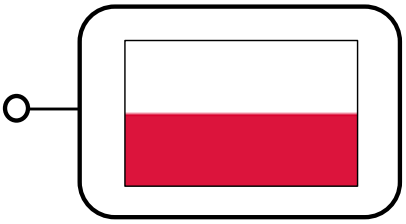
Castillo de Montsoreau

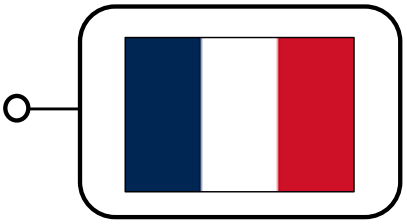
Valle del Loira

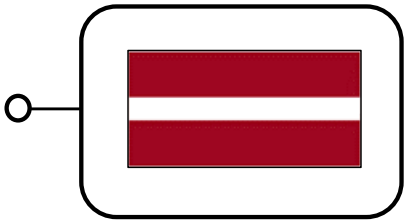
Jardines franceses

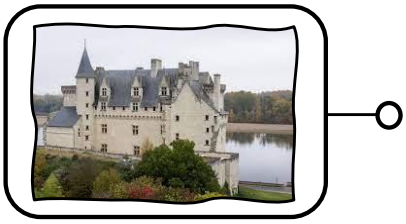
Wawel Royal Castle

b. Empareja los paisajes de la izquierda con la bandera de la derecha.









¡La isla de las costumbres, las tradiciones y las celebraciones!

Bienvenido a la isla de las costumbres

Cada país, cada nación, cada grupo étnico tiene sus costumbres, tradiciones y celebraciones.

Las tradiciones representan la transmisión de doctrina, leyendas, hechos históricos y otros legados de generación en generación. Las costumbres se parecen a las tradiciones en que se refieren a prácticas seguidas por la mayoría de la gente y consagradas por la costumbre. Las tradiciones, costumbres y celebraciones se refieren al núcleo de identidad de un grupo de personas, ya sea un grupo religioso, un grupo étnico o la población de un país. Se refieren a fiestas, ritos, rituales, costumbres, usos y prácticas específicos que se transmiten de generación en generación.

En esta isla se le pedirá que navegue por muchas costumbres y tradiciones con el objetivo de aprender lo que hace que cada una sea especial a su manera. ¡Adelante, explore, diviértase y aprenda!

Los juegos que vas a jugar:

✔ **Objeto Oculto**

En este juego interactivo de objetos ocultos
se le dará una lista de objetos
para encontrar dentro de una escena. Su tarea cons
localizar y hacer clic en cada objeto lo
lo más rápido posible. Cada objeto representa
una costumbre o tradición.

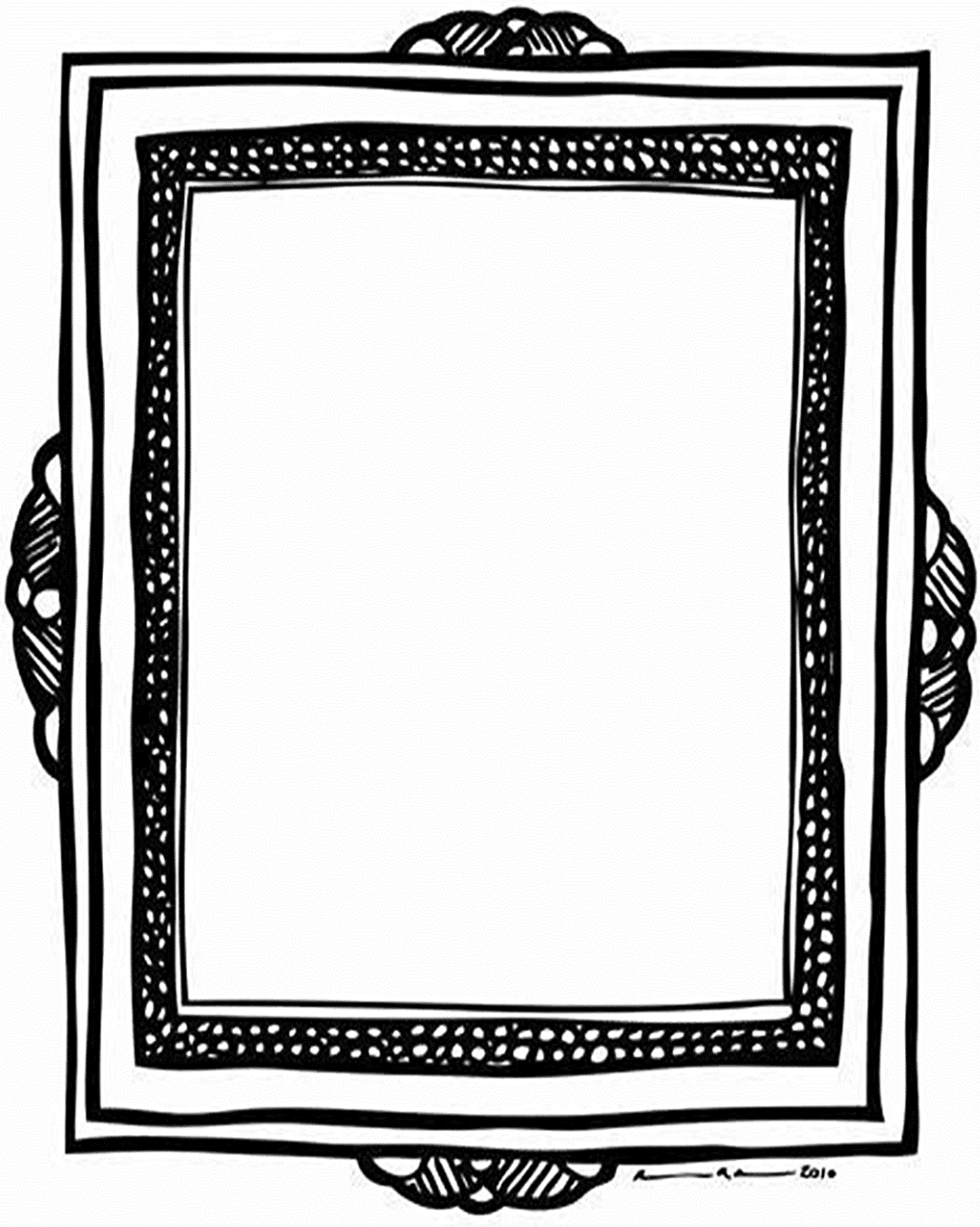
✔ **Serpiente**

En este juego interactivo de serpientes, controlarás
una serpiente para recoger objetos relacionados con una costu
o celebración. Mueve la serpiente con las flechas del teclado.
Ten cuidado de no chocar contra las paredes, contra el objeto
o con tu propio cuerpo.

Additional Activities

a. You're doing great! Now, to make it more challenging, draw a line from the custom to the pin on the country it comes from! Good luck...

b. ¡Genial! ¡Ahora dibuja tu costumbre favorita!



¡La isla de las pinturas!

Bienvenido a la Isla de la Pintura

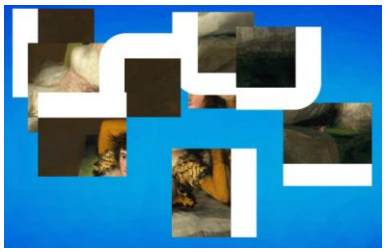
La pintura es una maravillosa forma de arte que permite al artista expresar sus pensamientos y emociones a través del pincel y la pintura. Aunque cualquiera puede intentar pintar, los profesionales distinguen entre varios géneros pictóricos, que permiten clasificar los cuadros y darles su propio lugar. A menudo, un mismo cuadro puede encajar en varios de estos géneros, pero lo más frecuente es que sólo se clasifiquen en uno de ellos.

En esta isla descubrirá cuadros de varios países de Europa y más. Los cuadros pueden ser tradicionales o contemporáneos y caracterizan a cada país.

Los juegos que vas a jugar:

✔ **Puzle**

En este juego de puzzle interactivo tendrás que colocar cuidadosamente las piezas para crear la imagen del cuadro.
Cuando dos piezas coincidan oirás un sonido y se pegarán.
Continúa hasta completar el cuadro.



✔ **Juego de parejas**

En esta actividad interactiva de emparejamiento arrastrar y soltar la bandera correcta pintura correspondiente.

Actividades adicionales

Ahora que has completado tu misión en la Isla de la Pintura, ¡prueba los siguientes desafíos!

a. Observa la bandera y decide qué cuadro procede del país correspondiente. Rodea con un círculo la respuesta correcta.

A

Damas a la orilla del mar por Jēkabs Kazaks

B

Bailarina de Joan Miró

A

Tamara en un Bugatti verde de Tamara de Lempicka

B

La persistencia de la memoria de Salvador Dalí

A

La Pequeña Iglesia de Cefalonia por Konstantinos Parthenis

Las colas continúan por Andrzej Wroblewski

A

Sol de otoño de Vilhelms Purvitis

B

Concierto infantil de Georgios Jakobides

A

Sleeping Staś de Stanisław Wyspiański

B

Amapolas de Claude Monet

Dormitorio en Arlés de Vincent van Gogh

Z komentarzem [MR3]: Sleeping stás de Stanisław Wyspiański

b. Ahora, ¡trata de resolver los siguientes anagramas!

al amja eaitdvs Solución:	
epitsingrm Solución:	
eth wrtsa aht Solución:	
fater hhcucr Solución:	
lod gueeefr Solución:	

Cuestionario de opinión

Z komentarzem [MR4]: Feedback

Habéis llegado tan lejos y habéis hecho un trabajo increíble aprendiendo tanto sobre otras culturas. Es hora de que nos cuentes qué te ha parecido este viaje...

1. ¿Qué isla le ha parecido más interesante?

A.	B.	C.	D.	E.	F.	G.
COMIDA	ESCULTURA	LITERATURA	TRAJES	PAISAJES	COSTUMBRES Y TRADICIONES	PINTURA

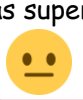
2. ¿Qué tipo de juego le resultó más interesante?

A.	B.	C.	D.	E.	F.
PUZLE	PAREJAS	MEMORY	OBJETO ESCONDIDO	SERPIENTE	MUÑECA DE PAPEL

3. ¿Qué juego te pareció más difícil?

A.	B.	C.	D.	E.	F.
PUZLE	PAREJAS	MEMORY	OBJETO ESCONDIDO	SERPIENTE	MUÑECA DE PAPEL

4. ¿Has tenido alguna dificultad o has superado las etapas con facilidad?



A. Pasé con facilidad B. Neither C. Dificultades

Z komentarzem [MR5]: Nada?

5. ¿Has necesitado en algún momento ayuda de un profesor para navegar por el juego? (para iniciar el juego, con las teclas de movimiento del jugador, el maletín del juego, etc.)

A. Lo he hecho sin ayuda B. Un poco de ayuda C. Mucha ayuda

6. ¿Has podido saltar fácilmente a cualquier parte del juego cuando quisieras?

A. Con facilidad B. Neither C. Dificultades

Cuestionario de opinión (página 2)

7. Las actividades del juego eran divertidas.

A. Sí, definitivamente. B. Un poco C. No, en realidad no.

8. Con los juegos aprendí más sobre otras culturas.

A. Sí, mucho. B. Un poco C. No aprendí mucho

9. Recomendaría el juego a otros estudiantes.

A. Sí, definitivamente. B. Tal vez C. No, no lo haría.

10. ¿Qué es lo que más te ha gustado del juego Cultura Universalis?

_____

Por último, ¿puede hablarnos un poco de usted?

11. Soy una: ☐ chica ☐ chico ☐ no binario ☐ prefiero no contestar

12. Tengo _____ años.

ÁPENDICE

A continuación encontrará las respuestas correctas a las actividades adicionales incluidas en este manual.

La isla de la comida

Actividad (a)

E	P	S	P	O	P	A	B	O
H	A	N	A	B	I	G	O	S
C	S	A	R	U	S	P	K	A
H	T	I	S	M	I	A	J	I
U	I	L	L	A	Z	U	P	A
R	T	S	E	K	A	K	U	L
R	S	A	Y	L	A	S	T	H
O	I	P	E	D	O	T	H	O
S	O	G	D	U	G	A	V	E

Actividad (b)

Pregunta	Respuesta correcta
1	tomatoes
2	sugar
3	yoghurt
4	milk
5	flour

La isla de la escultura

Actividad (a)

El pensador
Cariatida
Estatua de Roland
Nicolaus Copernicus

El peine del viento

Actividad (b)

Pregunta	Respuesta correcta
1	El pensador
2	Cariatida
3	Monumento a la libertad
4	Nikolaus Copernicus

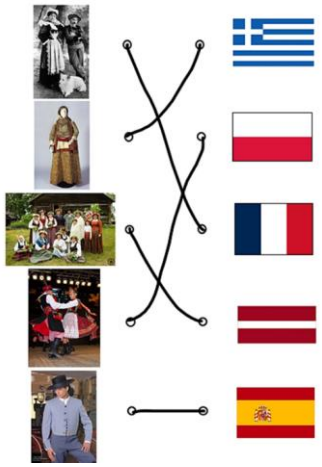
La isla de la literatura

Activividad (a)

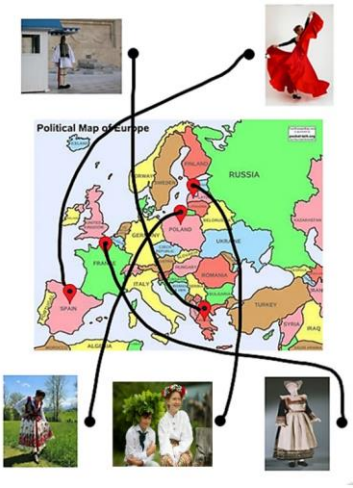
Pregunta	Respuesta correcta
1	Falso
2	Verdadero
3	Falso
4	Falso
5	Verdadero

La isla de los trajes tradicionales

Actividad (a)

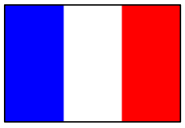


Actividad (b)

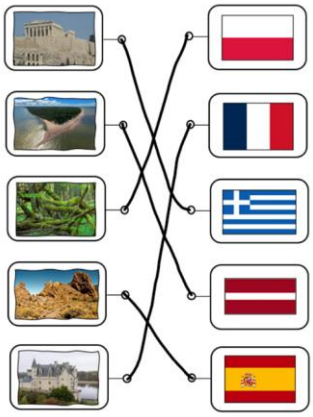


La isla de los paisajes

Actividad (a)

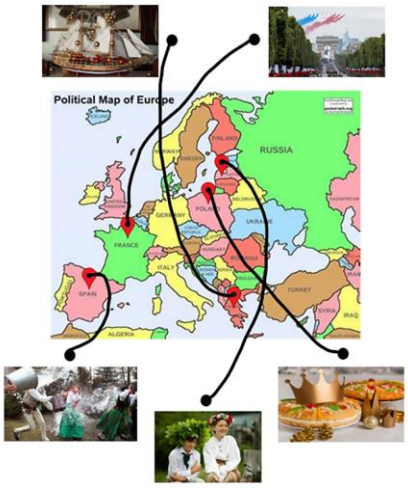
	
Timanfaya Parque Nacional	Castillo de Montsoreau
Tenerife, Islas Canarias	Valle del Loira
Parque Nacional Teide	Jardines franceses

Actividad (b)



La isla de las costumbres, tradiciones y celebraciones

Actividad (a)



La isla de las pinturas

Actividad (a)

Pregunta	Respuesta correcta
Letonia	Damas a la orilla del mar por Jēkabs Kazaks
España	La persistencia de la memoria de Salvador Dalí
Polonia	Las colas continúan por Andrzej Wroblewski

Grecia	Concierto infantil de Georgios Jakobides
Francia	Amapolas de Claude Monet

Actividad (b)

La maja vestida
Primavera
El sombrero de paja
Después de la Iglesia
Antiguo refugiado