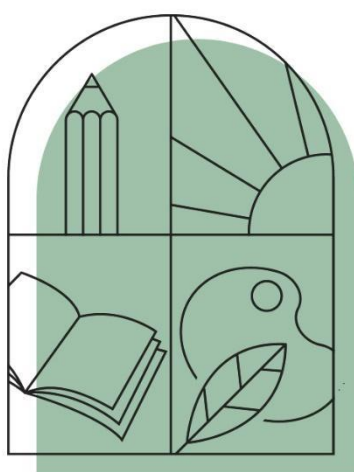




Līdzfinansē  
Eiropas Savienības  
Erasmus+ programma

# CULTURA UNIVERSALIS

*SKOLĒNA ROKASGRĀMATA*



CULTURA  
UNIVERSALIS

*Skolēna rokasgrāmata C.U. interaktīvajai spēlei*

## Saturs rādītājs

Ievads .....	1
Piedzīvojums sākas! Aiziet! .....	2
Ēdienu sala.....	3
Spēles, kuras spēlēsiet .....	3
Papildu aktivitātes .....	5
Skulptūru sala .....	7
Spēles, kuras spēlēsiet .....	7
Papildu aktivitātes .....	7
Literatūras sala .....	9
Spēles, kuras spēlēsiet .....	9
Papildu aktivitātes .....	10
Tautastērpu sala .....	12
Spēles, kuras spēlēsiet .....	12
Papildu aktivitātes .....	13
Ainavu sala.....	15
Spēles, kuras spēlēsiet .....	15
Papildu aktivitātes .....	16
Tradīciju sala .....	18
Spēles, kuras spēlēsiet: .....	18
Papildu aktivitātes .....	19
Glezniecības sala.....	21
Spēles, kuras spēlēsiet .....	21
Papildu aktivitātes .....	22
Novērtējuma forma .....	24
Pielikums .....	26

## Ievads

Laipni lūdzam studentu rokasgrāmatā interaktīvai spēlei, kas paredzēta starpkultūru izpratnes veicināšanai. Šo rokasgrāmatu ir izveidojis Erasmus+ projekts Cultura Universalis ar mērķi sniegt jums visu nepieciešamo informāciju, lai gūtu maksimālu labumu no šīs unikālās un aizraujošās spēles.

Mūsdienu arvien vairāk savstarpēji saistītajā pasaulē ir svarīgāk nekā jebkad agrāk spēt izprast un novērtēt dažādas kultūras. Šī spēle ir izstrādāta ar mērķi, lai palīdzētu jums izpētīt un uzzināt par kultūrām no visas Eiropas, bet arī no visas pasaules.

Erasmus+ projekta Cultura Universalis mērķis ir nodrošināt jūs ar aktivitāšu kopumu un interaktīvu spēli, lai jūs varētu attīstīt savas starpkultūru un prosociālās kompetences. Saturs ir izstrādāts, lai veicinātu zinātkāri un dotu vietu izpētei, kas ir būtiskas mācību procesa sastāvdaļas. Tas nozīmē veicināt radošumu, atstājot malā priekšstatus par pareizo un nepareizo rezultātu sasniegšanā un iepazīstoties ar dažādiem kultūras elementiem. Turklāt jums tiek dota iespēja iepazīties ar dažādiem mākslas veidiem, sasniedzot visa veida "inteligenci", lai spēles laikā iegūtu maksimālu uzmanību un rezultātus.

**Starpkultūru kompetence** ir spēju, zināšanu, attieksmju un prasmju kopums, kas ļauj atbilstoši un efektīvi pārvaldīt attiecības ar cilvēkiem ar dažādu valodu un kultūras izcelsmi. Persona, kas demonstrē starpkultūru kompetenci, saprot un ciena cilvēkus, kuriem ir atšķirīgas kultūras piederības, un kam ir atbilstošas zināšanas par dažādām kultūrām. **UNESCO "Starpkultūru kompetenču ietvars un starpkultūru kompetenču koks"** vizualizē starpkultūru kompetences, lai sagatavotu cilvēkus dažādām un dažādām ikdienas dzīves situācijām. [<https://unesdoc.unesco.org/ark:/48223/pf0000219768>]

Spēle ir veidota tā, lai tā būtu gan jautra, gan izglītojoša, sniedzot jums saistošu veidu, kā uzzināt par dažādām kultūrām un paražām. Izmantojot virkni interaktīvu izaicinājumu un aktivitāšu, jūs varēsiet iegūt dziļāku izpratni par mūsu pasaules bagāto daudzveidību.

Neatkarīgi no tā, vai esat students, kurš aizraujas ar dažādu kultūru izziņāšanu vai kāds, kuram vienkārši patīk spēlēt spēles, šī rokasgrāmata sniegs jums visu nepieciešamo informāciju, lai sāktu. Tātad, sāksim šo aizraujošo ceļojumu kopā un izpētīsim starpkultūru apziņas pasauli!

Izdevums tapis Erasmus+ Stratēģiskās partnerības skolu izglītībā "Cultura Universalis – starpkultūru kompetences paaugstināšana caur mākslu" (2021-2023) ietvaros, ko finansē Eiropas Savienība. Partnerībā ietilpst:

COOPERATIVE D'INITIATIVE JEUNES – projekta koordinators (Francija), ISON PSYCHOMETRICA (Grieķija), Radošās Idejas (Latvija), DEP INSTITUT SL (Spānija), Akademia Humanistyczna-Ekonomiczna w Lodzi (Polija) and ELLINOAGLIKI AGOGI (Grieķija).

Autori: Kostas Krommydas, Georgia Papastavrou, Annabeth Hunter-Ladia (Ellinoagliko Agogi, Grieķija)

Projekta mājas lapa: [culturauniversalis-project.eu](http://culturauniversalis-project.eu)

Eiropas Komisijas atbalsts šīs publikācijas sagatavošanai nav uzskatāms par satura apstiprinājumu, kas atspoguļo tikai autoru viedokļus, un Komisija nevar būt atbildīga par tajā ietvertās informācijas jebkādu izmantošanu.



Cultura Universalis skolēnu rokasgrāmata ir licencēta atbilstoši Creative Commons Attribution 4.0 International License.

## Piedzīvojums sākas! Aiziet!

Ieejot spēlē, pirmais, kas jādara, ir [jāizvēlas valodu](#).

Pēc tam jums jāpiesakās spēlē, lai sāktu. Izvēlieties opciju [Pieteikties šeit](#), lai spēlētu kā skolēns. Jūs izmantosiet skolotāja sniegtos akreditācijas datus. Tādā veidā jūsu progress spēlē tiks automātiski saglabāts katru reizi, kad izpildīsiet izaicinājumu.

Tagad esat gatavs izpētīt salas, kas paredzētas katrai tradicionālajai dienai, lai sasniegtu savu misiju un pabeigtu tās visas, vācot zvaigznes. Dariet visu iespējamo, lai pēc visu misiju izpildes nopelnītu sertifikātu!

Tā vietā, lai pieteiktos, varat arī spēlēt kā viesis, taču, izmantojot šo opciju, jūsu darbs netiks saglabāts.

Kad būsiet šķērsojis jūru un izpētījis katru salu, būsiet guvis svarīgu ieskatu citās kultūrās...

Veiksmi!



# Ēdienu sala



Laipni aicināti Ēdienu salā!

“Pastāsti man, ko tu ēd, un es pateikšu, kas tu esi.” - Žans Anthelms Brilats-Savarins (1825).  
Pārtikai ir neatņemama loma mūsu dzīvē. Ēdiens, ko mēs ēdam, ir cieši saistīts ar mūsu kultūru. Jūs varat uzzināt daudz par konkrētu kultūru, izpētot viņu ēdienu. Faktiski var būt grūti pilnībā definēt kultūru, neievērojot viņu virtuvi.

Tātad, atklājiet savas gatavošanas prasmes, izmantojot šīs spēles, kas paredzētas, lai pārbaudītu savas zināšanas par dažādām virtuvēm!

## Spēles, kuras spēlēsiet

### ✓ Apslēptais objekts

Šajā interaktīvajā slēpto objektu spēlē jums tiks dots sastāvdaļu saraksts, kas jāatrod attēlā. Tavs uzdevums ir pēc iespējas ātrāk atrast un noklikšķināt uz katra objekta.



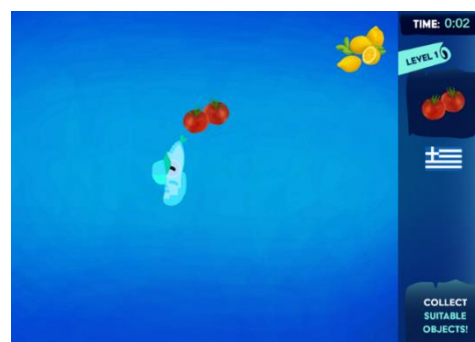
### ✓ Savienošana

Šajā interaktīvajā saskaņošanas spēlē jūs velciet un uzlieciet pareizo karogu uz atbilstošā tradicionālā ēdiena.



### ✓ Čūska

Šajā interaktīvajā čūskas spēlē izmantojiet tastatūras bultiņas, lai vadītu čūsku, un tā savāktu barību un augtu lielāka. Uzmanieties, lai neieskrietu sienā, nepareizās sastāvdaļās vai pati savā ķermenī!



## Papildu aktivitātes

Jūs pabeidzāt Ēdiena salu! Tagad izmēģiniet tālāk norādītos izaicinājumus!

a. Atrodi šos ēdienus!

1. Pasticio



2. Aukstā zupa



3. Gliemeži



4. Bigošs



5. Čuross



E	P	S	P	O	P	A	B	O
H	A	G	B	I	G	O	Š	S
Č	S	L	R	U	S	P	K	A
U	T	I	S	M	I	A	J	I
R	I	E	L	A	Z	U	P	A
O	C	M	E	K	A	K	U	L
S	I	E	Y	L	A	S	T	H
S	O	Ž	E	D	O	T	H	O
O	I	I	D	U	G	Ā	V	E

b. Atrodi trūkstošo sastāvdaļu!

1. Lai pagatavotu grieķu salātus, nepieciešama olīveļļa. Zaļie pipari un \_\_\_\_\_



tomāti



pasta



siers

2. Lai pagatavotu pilngraudu bretoņu kūku, nepieciešami milti, \_\_\_\_\_ un olas.



gliemeži



cukurs



olīveļļa

3. Sklandraušu pagatavošanai vajag miltus, burkānus un \_\_\_\_\_



tomāti



siers



jogurts

4. Lai pagatavotu pelmeņus (poļu pierogi) vajag miltus, \_\_\_\_\_ un sviestu.



siers



jogurts



piens

5. Lai pagatavotu Sobaos, jums ir nepieciešams \_\_\_\_\_, citrons un liķieris.



milti



olīveļļa



pasta

## Skulptūru sala



Dodamies uz Skulptūru salu!

Tēlniecība ir mākslinieciska forma, kurā cieti vai plastmasas materiāli tiek apstrādāti trīsdimensiju mākslas objektos.

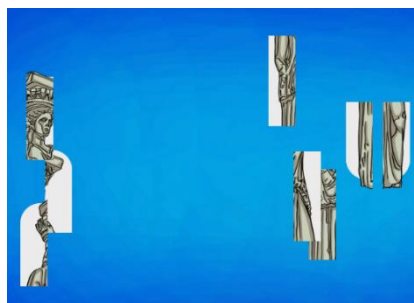
Liela daļa skulptūru ir paredzēta izvietojšanai publiskos laukumos, dārzos, parkos un līdzīgās atklātās vietās vai iekštelpās, kur tā ir izolēta telpā un ir apskatāma no visām pusēm. Citas skulptūras ir izgrebtas reljefā un tiek aplūkotas tikai no priekšpuses un sāniem.

Uz šīs salas jūs izpētīsiet skulptūras, kas izsaka (nacionālo) identitāti!

### Spēles, kuras spēlēsiet

#### ✓ Puzzle

Šajā interaktīvajā puzzlē jums būs rūpīgi jāsaliek gabaliņi vietā, lai izveidotu skulptūras tēlu. Kad tiks saskaņoti divi pareizie gabali, jūs dzirdēsiet skaņu un tie salips kopā. Turpiniet, līdz skulptūra ir pabeigta.



#### ✓ Savienošana

Šajā interaktīvajā saskaņošanas aktivitātē jūs velciet un izvietojiet pareizo karogu uz atbilstošās skulptūras.



#### ✓ Atmiņa spēle

Šajā interaktīvajā atmiņas spēlē jums tiks pasniegts karšu komplekts, kas jums jāapgrīž, lai atrastu sakrītošos pārus. Vienā attēlota skulptūra un otrā tās izcelsmes valsts. Kad atrodat pareizo pāri, kārtis paliks ar seju uz augšu. Turpiniet, līdz esat atvēris visas kārtis!





## Papildu aktivitātes

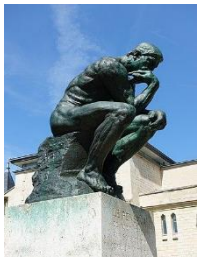
Apsveicam! Jūs pabeidzāt Skulptūru salu! Vēl dažas spēles ir priekšā!

- a. Šeit katras partnervalsts skulptūrai ir sajaukti burti. Apskatiet karogu un atrisiniet anagrammu paredzētajās kastēs

aDmjaots	
Atrisinājums:	
ditīarkae	
Atrisinājums:	
daRlon tatjSua	
Atrisinājums:	
sjaoiKNI nopKrisek	
Atrisinājums:	
Vēaj eKmem	
Atrisinājums:	

b. Fantastiski! Vai esat gatavs spēlei "Uzmini kura skulptūra es esmu"?

1. Es esmu vīrietis, kurš meditē un šķietami saskaras ar dziļu dilemmu. Kas es esmu?



Domātājs



Voltērs

2. Es esmu sievietes skulptūra, kas ir arī kolonna senai ēkai. Kas es esmu?



Samotrakijas  
spārnotā uzvara



Kariatīde

3. Es esmu skulptūra, kas godina neatkarību. Mani var atrast Rīgā. Kas es esmu?



Brīvības pieminēklis



Salaspils  
memoriāls

4. Es esmu slavena zinātnieka atveidojums, kas atrodas Varšavā. Kas es esmu?



Unrecognized



Nikolajs  
Koperniks

## Literatūras sala



Izpētīsim Literatūras salu!

Kurš gan nav lasījis lielisku pasaku? Tautas literatūra, saukta arī par folkloru, ir noteiktas cilvēku grupas kopīgas kultūras liecība (tradicionālās zināšanas un uzskati). To raksturo pastāvīgas variācijas, ko veido atmiņa, tūlītēja vajadzība vai mērķis un individuālā talanta pakāpe.

### Spēles, kuras spēlēsiet

#### ✓ Apslēptais objekts

Šajā interaktīvajā slēpto objektu spēlē jums tiks dots tēlu vai objektu saraksts. Šie objekti jums būs jāatrod attēlā. Tavs uzdevums ir pēc iespējas ātrāk atrast katru objektu un noklikšķināt uz tā pēc iespējas ātrāk. Katrs tēls vai objekts pārstāv pasaku vai stāstu.



#### ✓ Savienošana




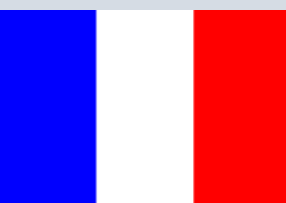

Šajā interaktīvajā savienošanas spēlē jūs velciet un novietojiet pareizo karogu uz atbilstošās pasakas.



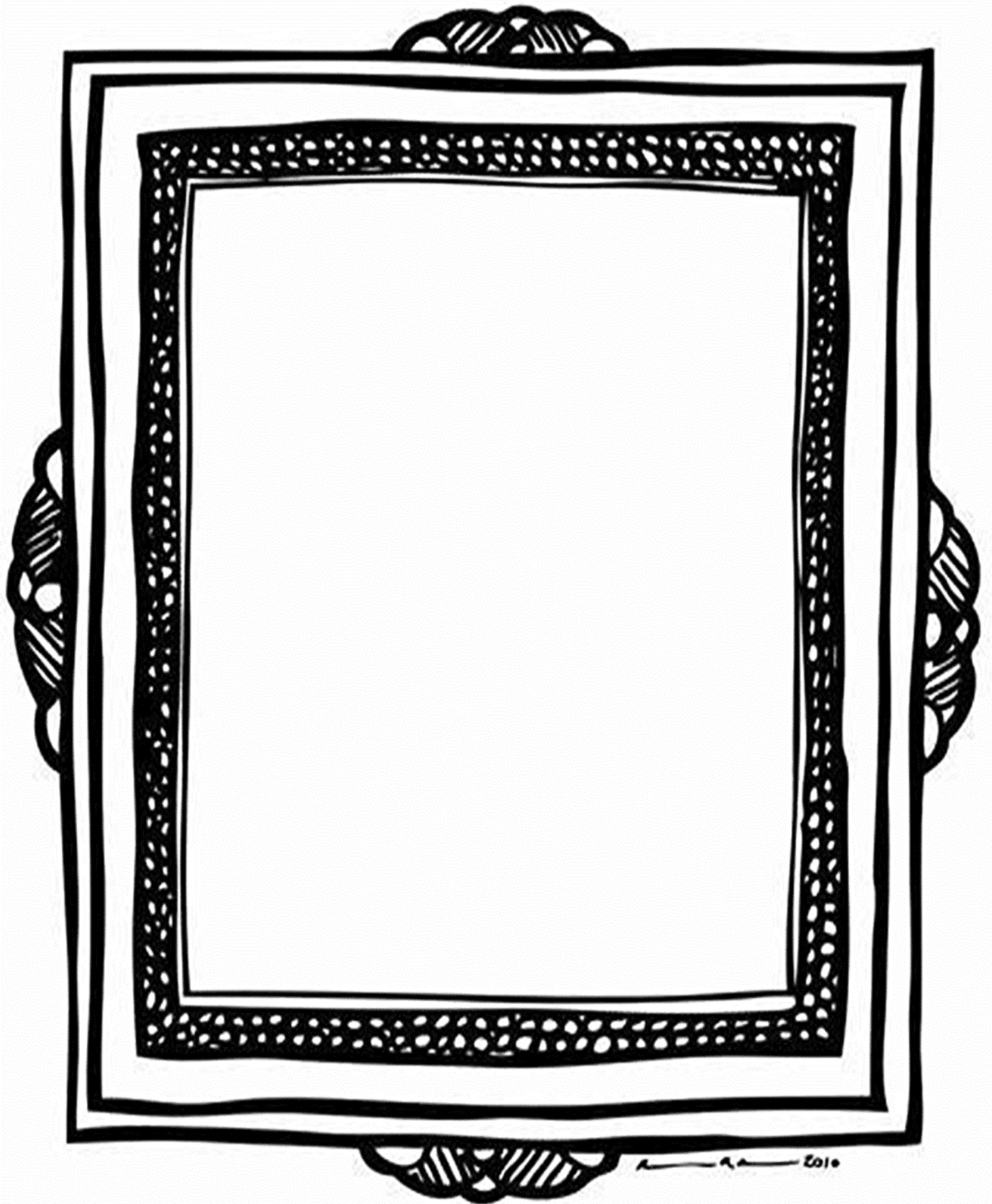
## Papildu aktivitātes

Apsveicam! Jūs pabeidzāt Literatūras salu! Vēl dažas spēles!

- a. Paskatieties uz pasakām un karogu, kas tam seko, un apvelciet, vai kombinācija ir patiesa vai nepatiesa? Veiksmi!

Mazā zelta zivtiņa	
Patiess                  Nepatiess	
Patufets	
Patiess                  Nepatiess	
Lauva dodas karā	
Patiess                  Nepatiess	
Papagaiļi maskējas	
Patiess                  Nepatiess	
Bites sods par meliem	
Patiess                  Nepatiess	

b. Perfekti! Tagad ir pienācis laiks uzzīmēt savu iecienītāko pasaku!



## Tautastērpu sala



Vai esat gatavs izpētīt Tautastērpu salu?

Apģērbs ir tradīciju un kultūras reprezentācija, piešķirot folklorai identitāti. Tos bieži var ietekmēt tradicionālās dejas, un tērpi vai apģērbs pauž to ideālus un dizainu.

Tradicionālais tērps katrā valsts stūrī var būt atšķirīgs, un katram no tiem ir īss stāsts par tērpu. Iepazīstieties ar viņiem!

### Spēles, kuras spēlēsiet

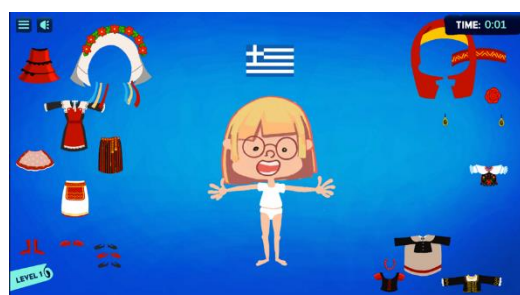
#### ✓ Savienošana

Šajā interaktīvajā savienošanas aktivitātē velciet un izvietojiet pareizo karogu uz atbilstošā kostīma.



#### ✓ Papīra lelle

Šajā interaktīvajā spēlē jums ir jāapģērbj papīra lelle, izvēloties atbilstošos apģērba gabalus. Tavs uzdevums ir paskatīties uz karogu un izvēlies pareizos apģērba gabalus, lai sagērbtu lelli!



## Papildu aktivitātes

Tagad izmēģini sekojošu izaicinājumu!

- a. Saskaņojiet tērpus kreisajā pusē ar atbilstošo valsti karogu labajā pusē. Apskatīsim, ko jūs varat atcerēties!



b. Lielisks darbs! Tagad, lai padarītu uzdevumu grūtāku, novelciet līniju no kostīma līdz valstij, no kurās tas nāk! Veiksmi...





## Ainavu sala



Laipni aicināti Ainavu salā!

Šīs salas mērķis ir apzināties ar dabu un ainavu saistītas parādības un tādējādi celt dažādu fenomenu (arī attiecībā uz cilvēku, viņu vajadzībām, daudzveidību) un mākslas izpratni. Turklāt jūs veidosiet atvērtāku attieksmi, zinātkāri, vēlmi uzzināt par citām kultūrām, nozīmīgām vietām, kā arī aizsargāt dabu un ainavu. Studenti apgūst kultūrainavas jēdzienu un uzzinās vairāk par pasaules mantojumu.

### Spēles, kuras spēlēsiet

#### ✓ Puzzle

Šajā interaktīvajā puzzlē jums būs rūpīgi jāsaliek gabaliņi, lai izveidotu ainavas attēlu. Kad divi pareizie gabaliņi tiks novietoti blakus, jūs dzirdēsiet skaņu, un gabaliņi savienosies. Turpiniet, līdz ainava ir pabeigta.



#### ✓ Savienošana

Šajā interaktīvajā savienošanas spēlē jūs velciet un novietojiet valsts karogu uz atbilstošās ainavas.



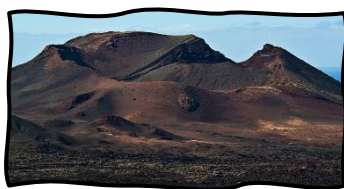
## Papildu aktivitātes

Apsveicam! Jūs pabeidzāt Ainavu salu! Tagad izmēģiniet tālāk norādītos izaicinājumus!

a. Apvelciet ainavas, kas atrodas katrā valstī.



*Santorini*



*Timanfaya nacionālais parks*



*Tenerife, Kanāriju salas*



*Giewont kalns*



*Teides nacionālais parks*



*Daugavas ielejas dabas parks*



*Kolkas rags*



*Meteora*



*Monsoro pils*



*Luāras ieleja*

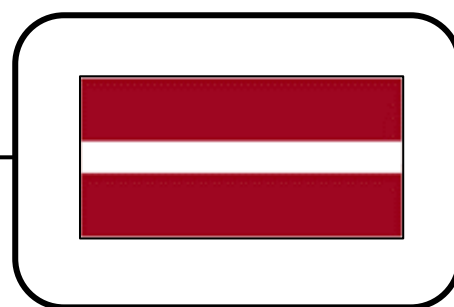
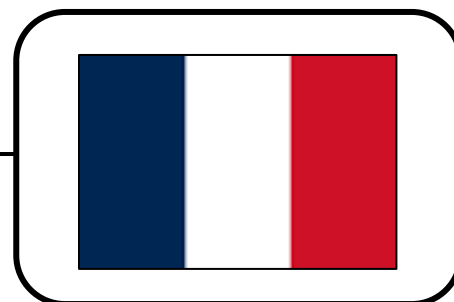
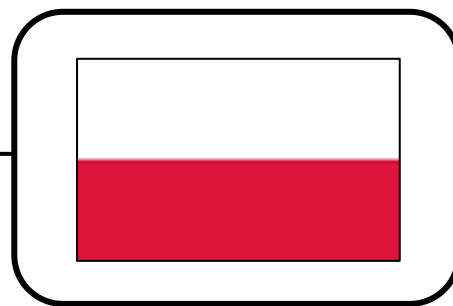


*Franču dārzi*



*Vāveles karaliskā pils*

b. Saskaņojiet ainavas kreisajā pusē ar labo karogu labajā pusē



## Tradīciju sala



Laipni aicināti tradīciju salā!

Katrai valstij, katrai tautai, katrai etniskajai grupai ir savas paražas, tradīcijas un svētki.

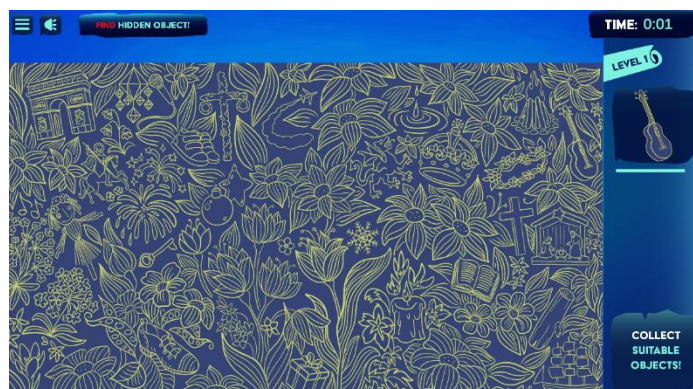
Tradīcijas atspoguļo doktrīnu, leģendu, vēstures faktu un citu mantojumu nodošanu no paaudzes paaudzē. Paražas ir līdzīgas tradīcijām, jo tās attiecas uz praksi, ko ievēro lielākā daļa cilvēku un ko nosaka paraža. Tradīcijas, paražas un svētki attiecas uz cilvēku grupas pamatidentitāti neatkarīgi no tā, vai tā ir reliģiska grupa, etniskā grupa vai noteiktas valsts iedzīvotāji. Tie attiecas uz konkrētiem svētkiem, rituāliem, paražām un praksi, kas tiek nodotas no paaudzes paaudzē.

Šajā salā jums tiks lūgts orientēties daudzās paražās un tradīcijās, lai uzzinātu, kas katru padara īpašu savā unikālajā veidā. Dodieties uz priekšu, izpētiet, izklaidējieties un mācieties!

### Spēles, kuras spēlēsiet:

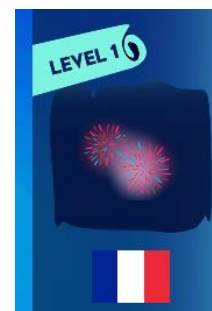
#### ✓ Apslēptais objekts

Šajā interaktīvajā apslēpto objektu spēlē jums tiks dots objekts, kuri jāatrod, saraksts. Tavs uzdevums ir pēc iespējas ātrāk atrast katru objektu un noklikšķiniet uz tā. Katrs priekšmets raksturo paražu vai tradīciju.



#### ✓ Čūska

Šajā interaktīvajā čūskas spēlē jūs vadīsiet čūsku, lai savāktu priekšmetus, kas saistīti ar konkrēto paražu, tradīciju vai svinībām. Pārvietojiet čūsku, izmantojot tastatūras bultiņas. Esiet piesardzīgs, lai nesaskrienu sienās, nepareizajā priekšmetā vai savā ķermenī!

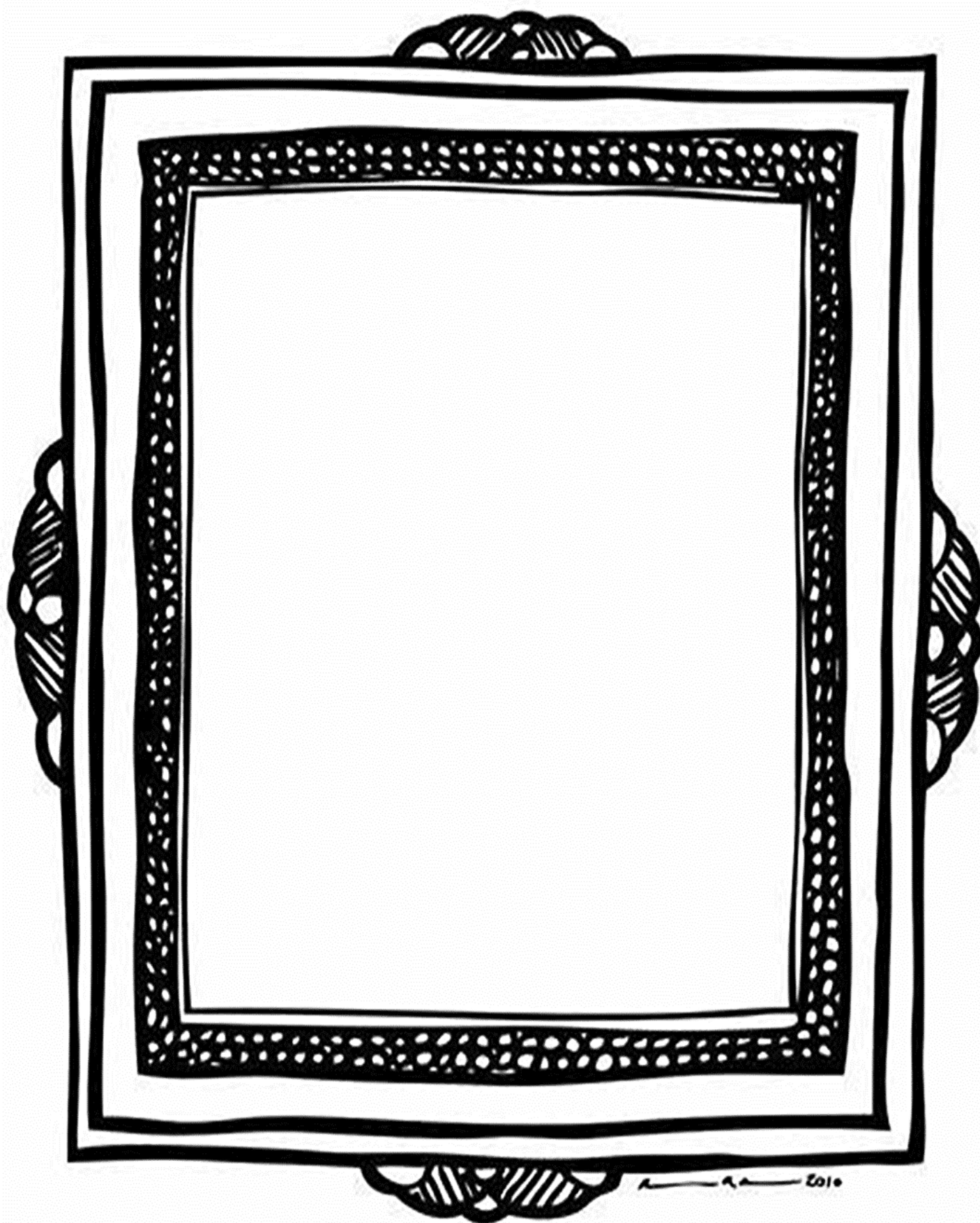


## Papildu aktivitātes

- a. Jums iet lieliski! Tagad, lai padarītu uzdevumu grūtāku, novelciet līniju no tradīcijas attēla līdz valstij, no kuras tā nāk! Veiksmi...



b. Forši! Tagad uzzīmējiet savu iecienītāko tradīciju!



## Glezniecības sala



Laipni lūgti Glezniecības salā!

Glezniecība ir brīnišķīgs mākslas veids, kas ļauj māksliniekam izteikt savas domas un emocijas, izmantojot otu un krāsu. Lai arī glezniecībā savus spēkus var izmēģināt ikviens, profesionāļi izšķir vairākus glezniecības žanrus, kas ļauj visas gleznas iedalīt kategorijās un piešķirt tām savu vietu. Bieži vien viena glezna var iederēties vairākos no šiem žanriem, bet visbiežāk gleznas tiek iedalītas tikai vienā no tiem.

Šajā salā jūs atklāsiet gleznas no dažādām Eiropas valstīm un daudz ko citu. Gleznas var būt tradicionālas vai mūsdienīgas un raksturo katru valsti.

### Spēles, kuras spēlēsiet

#### ✓ Puzzle

Šajā interaktīvajā puzzlē jums būs rūpīgi jāsaliek gabaliņus, lai izveidotu gleznas attēlu. Kad divi pareizie gabaliņi tiks novietoti blakus, jūs dzirdēsiet skaņu, un tie savienosies. Turpiniet, līdz glezna ir pabeigta.



#### ✓ Savienošana

Šajā interaktīvajā savienošanas spēlē jūs velciet un novietojiet valsts karogu uz atbilstošās gleznas.



## Papildu aktivitātes

Tagad, kad esat pabeidzis savu misiju Glezniecības salā, izmēģiniet šādus izaicinājumus!

- a. Paskatieties uz karogu un izlem, kura glezna nāk no attiecīgās valsts! Apvelciet pareizo atbildi.



A



Dāmas jūrmalā,  
Jēkabs Kazaks

B



Dejotāja,  
Žans Miro



A



Tamāra zaļā  
Bugatti, Tamara de  
Lempicka

B



Atmiņas pastāvība,  
Salvadors Dalī



A



Mazā Kefalonijas  
baznīca, Konstantinoss  
Parthenis



Rinda turpinās, autors  
Andžejs Vrubļevskis



A



Rudens saule,  
Vilhelms Purvītis

B



Bērnu koncerts,  
Jorgoss Jakobides



A

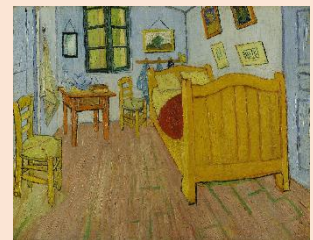


Guļošais Stašs,  
Staņislavs Vispjaņskis

B



Magones, Klods  
Monē



Guļamistaba Arlā,  
Vincents van Gogs



b. Tagad mēģiniet atrisināt šādas anagrammas!

ġatārpēb hama

Atrisinājums:



vaprasias

Atrisinājums:



lumas pecreu

Atrisinājums:



on asbīncza

Atrisinājums:



cavies gilbēs

Atrisinājums:



## Novērtējuma forma

Tu esi nonācis tik tālu un paveicis neticamu darbu, uzzinot tik daudz par citām kultūrām un to unikālajām identitātēm! Ir pienācis laiks paziņot, ko Tu domā par šo ceļojumu...

1. Kura sala Tev likās visinteresantākā?

<b>A.</b> ĒDIENS	<b>B.</b> SKULPTŪRA	<b>C.</b> LLITERATŪRA	<b>D.</b> TAUTASTĒRPI	<b>E.</b> AINAVA	<b>F.</b> TRADĪCIJAS	<b>G.</b> GLEZniecība
---------------------	------------------------	--------------------------	--------------------------	---------------------	----------------------	--------------------------

2. Kurš spēles veids Tev patika vislabāk?

<b>A.</b> PUZZLE	<b>B.</b> SAVIENOŠANA	<b>C.</b> ATMIŅA	<b>D.</b> APSLĒPTAIS OBJEKTS	<b>E.</b> ČŪSKA	<b>F.</b> PAPĪRA LELLE
---------------------	--------------------------	---------------------	---------------------------------	--------------------	---------------------------

3. Kurš spēlēs veids Tev likās visgrūtākais?

<b>A.</b> PUZZLE	<b>B.</b> SAVIENOŠANA	<b>C.</b> ATMIŅA	<b>D.</b> APSLĒPTAIS OBJEKTS	<b>E.</b> ČŪSKA	<b>F.</b> PAPĪRA LELLE
---------------------	--------------------------	---------------------	---------------------------------	--------------------	---------------------------

4. Vai Tu saskāries ar kādām grūtībām vai arī nē?

- A. Nebija grūtību 😊      B. Ne nē, ne jā 😐      C. Bija grūtības 😞

5. Vai Tev kādā brīdī vajadzēja palīdzību? (lai uzsāktu spēli, lai veiktu darbības, utt.)

- A. Es tiku gala pats 😊 B. Vajadzēja mazliet palīdzību 😐 C. Vajadzēja daudz palīdzību 😞

6. Vai bija viegli pārslēgties uz dažādās spēles daļām?

- A. Viegli 😊 B. Ne nē, ne jā 😐 C. Grūti 😞

7. Man bija prieks spēlēt spēli

- A. Jā, noteikti 😊 B. Drīzāk jā 😐 C. Nē, nebija 😞

8. Spēlē es iemācījos vairāk par citām kultūrām

- A. Jā, daudz 😊 B. Mazliet 😐 C. Nē, neiemācījos 😞

9. Es šo spēli ieteiktu citiem studentiem

- A. Jā, noteikti 😊 B. Varbūt 😐 C. Nē, neieteiktu 😞

10. Kas Tev vislabāk patika spēlē?

---

Pastāsti mazliet par sevi:

Es esmu:  meitene  zēns  nebinārs  negribu norādīt

Man ir \_\_\_\_\_ gadi

## Pielikums

Šeit jūs varat atrast pareizās atbildes uz papildu aktivitātēm, kas iekļautas šajā rokasgrāmatā.

### Ēdienu sala

#### Aktivitāte (a)

E	P	S	P	O	P	A	B	O
H	A	G	B	I	G	O	Š	S
Č	S	L	R	U	S	P	K	A
U	T	I	S	M	I	A	J	I
R	I	E	L	A	Z	U	P	A
O	C	M	E	K	A	K	U	L
S	I	E	Y	L	A	S	T	H
S	O	Ž	E	D	O	T	H	O
O	I	I	D	U	G	Ā	V	E

#### Aktivitāte (b)

Jautājums	Atbilde
1	tomāti
2	cukurs
3	jogurts
4	piens
5	milti

### Skulptūru sala

#### Aktivitāte (a)

Domātājs
Kariatide
Rolanda statuļa
Nikolajs Koperniks
Vēja ķemme

### Aktivitāte (b)

Jautājums	Atbilde
1	Domātājs
2	Kariatīde
3	Brīvības piemineklis
4	Nikolajs Koperniks

### Literatūras sala

#### Aktivitāte (a)

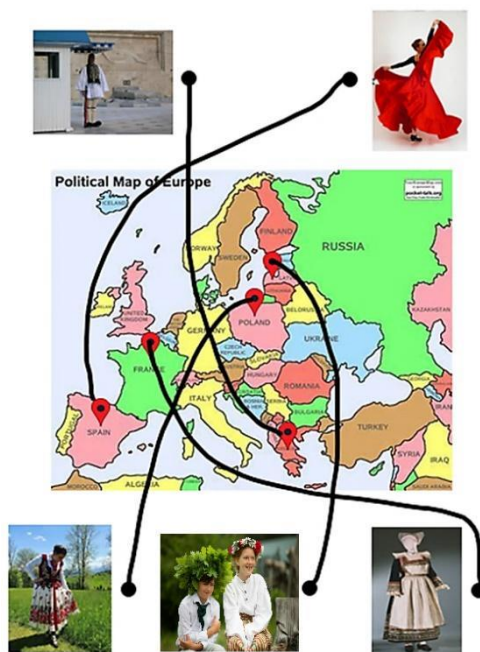
Jautājums	Atbilde
1	Nepatiess
2	Patiess
3	Nepatiess
4	Nepatiess
5	Patiess

### Tautastērpu sala

#### Aktivitāte (a)



### Aktivitāte (b)

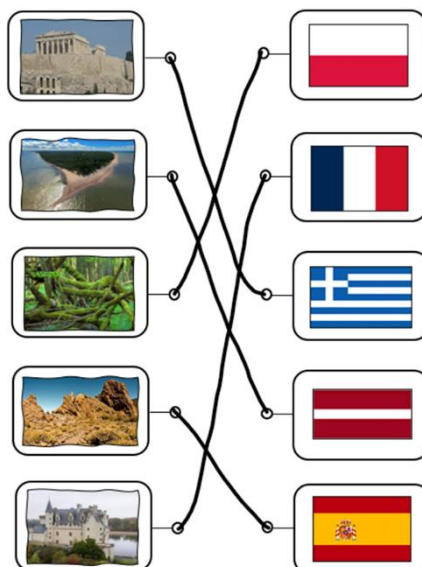


Ainavu sala

### Aktivitāte (a)

	
Timanfaya nacionālais parks	Monsoro pils
Tenerife, Kanāriju salas	Luāras ieleja
Teides nacionālais parks	Franču dārzi

### Aktivitāte (b)



## Tradīciju sala

### Aktivitāte (a)



## Glezniecības sala

### Aktivitāte (a)

Valsts	Atbilde
Latvija	Dāmas jūrmalā, Jēkabs Kazaks
Spānija	Atmiņas pastāvība, Salvadors Dalī
Polija	Rinda turpinās, Andžejs Vrubļevskis
Grieķija	Bērnu koncerts, Jorgoss Jakobides
Francija	Magones, Klods Monē

### Aktivitāte (b)

Apģērbtā maha
Pavasaris
Salmu cepure
No baznīcas
Vecais bēglis